



Università degli Studi di Padova

[Webmail](#) | [Mappa](#) | [Credits](#) | [Scrivici](#)

## Psicologia

Lunedì 3 Febbraio 2014

Area riservata ai docenti

Utente Password

[» Entra](#)  
[» Problemi di password](#)[» Psicologia](#)[» Offerta formativa 2012/13](#)[» Offerta formativa 2011/12](#)[» Offerta formativa 2010/11](#)[» Lauree triennali N.O DM 270/04](#)[» Lauree magistrali N.O DM 270/04](#)[» Lauree triennali Interfacoltà'](#)[» Scuole di specializzazione](#)[» Offerta formativa 2009/10](#)[» Offerta formativa 2008/09](#)[» Organizzazione e strutture](#)[» Studiare a psicologia](#)[» Personale](#)[» Comunicazioni](#)[» Documenti online](#)[» Link utili](#)[» Specializzazione](#)[» Bandi](#)[» DPG](#) [» DPSS](#) [» DPA](#) [» BIBLIOTECA](#) [» SICI](#) [» LIRIPAC](#) [» TUTORATO](#) [» SAP](#) [» TIROCINI](#)[Home](#) / [Offerta formativa](#) / [Ergonomia sociale e nuovi ambienti di comunicazione](#)

### ERGONOMIA SOCIALE E NUOVI AMBIENTI DI COMUNICAZIONE

M-PSI/01, 1° anno, 8 crediti

Corsi di laurea / indirizzi:

> Lauree magistrali N.O DM 270/04 / [Psicologia sociale, del lavoro e della comunicazione \(M-3\)](#)Prof. [Gamberini Luciano](#)[Sede e calendario lezioni](#)[Dati statistici votazioni esami](#)

#### Lingua d'insegnamento

Italiano

#### Obiettivi formativi

Il corso introduce gli studenti all'ambito della ricerca ergonomico-sociale centrandosi fortemente sui metodi utilizzati nel design e nella validazione di prodotti tecnologici

#### Prerequisiti

Buona conoscenza della lingua inglese

#### Contenuto dell'attività formativa

Introduzione alla disciplina

FET Future, Emerging Technology

Sistemi interattivi e teorie psicosociali

L'azione situata

Persuasione e Tecnologie

L'uso del videogioco come strumento di comunicazione e motivazione

Elicitazione e organizzazione della conoscenza

Design collaborativo e scenario base design

Metodi per l'analisi ergonomica

Analisi euristiche e cognitive walkthrough

L'analisi video e la break-down analysis

Eye tracking in ergonomia e negli studi sulla comunicazione

I social network e le comunità di pratiche

Utenti speciali e accesso universale

Digital Divide

#### Testi di riferimento

DAVID BENYON - Designing Interactive Systems: A Comprehensive Guide to HCI and Interaction Design - II edizione. Ed. Addison Wesley

B.J. FOGG - Le tecnologie della persuasione. Apogeo

#### Metodi di insegnamento

Corso estremamente interattivo con esercitazioni guidate nell'ambito:

Analisi video, cognitive walkthrough

L'uso dell'eye tracking

L'analisi del social network

Virtual Reality

Come si scrive un progetto di ricerca

Partecipazione a lavori individuali e di gruppo, presentazioni in classe, attività pratiche ed esercitazioni

#### Modalità di valutazione

**Tipo esame:** Scritto o orale

#### Laboratori e didattica integrativa

Sono previste attività seminariali ed esercitazioni metodologiche.

Si suggerisce la frequenza ad uno o più corsi CAR (NOLDUS Observer, 3d studio &amp; Virtools, CMS,

Premiere, Eye tracking).

#### Note

L'esame può essere sostenuto in Italiano, Inglese o in Spagnolo

#### COMUNICAZIONI AGLI STUDENTI (a cura del docente)

Nessuna comunicazione disponibile.



Copyright 2003